

Schulmaterial für die 4. Klasse MS



Wenn nichts anders angegeben, dünne Hefte kaufen!

Hefte, in denen noch sehr viel Platz ist, können weitergeführt werden.

Gegenstände	Material
Religion	1 großes liniertes Heft
Deutsch	3 große linierte Hefte mit Rand, Umschläge vom Vorjahr Mappe vom Vorjahr + Geschichtenheft weiterverwenden
Mathematik	4 große, dünne, karierte Hefte 4 große gelbe Heftumschläge, ein kleiner gelber Heftumschlag 1 kleines, dünnes, kariertes Übungsheft (weiterführen) 1 großes und ein kleines Geodreieck, 1 Zirkel
Englisch	2 große linierte Hefte 1 Register College Block 2 Schnellhefter 1 kleines Vokabelheft
Geographie und Wirtschaftskunde	1 großes liniertes Heft
Biologie u. Umweltkunde	1 großes liniertes Heft (20 Blatt) oder Heft vom Vorjahr weiterverwenden, 3 große weiße Umschläge
Musikerziehung	1 großes liniertes Heft (dick) – weiterverwenden 1 Ringmappe A4 – 4 Ringe + 20 Klarsichtfolien (Liedermappe weiterverwenden mit Inhalt)
Bildnerische Erziehung	1 großes unliniertes Heft 1 Schuhschachtel 1 Baumwolltuch 1 Glas mit Schraubverschluss 3 Rundhaarpinsel (verschiedene Stärken) 2 Borstenpinsel (dick, dünn) 1 Malerpinsel ca. 5 cm 1 Zeichenblock DIN A3 gekörnt 1 Tixo und flüssigen Klebstoff 1 Fl. Tusche (schwarz) 3 Redisfedern (verschiedene Stärken) + Stiehl 1 Deckweiß Wasserfarben Wachsmalkreiden wasserfest
Werken	Holzleim (schnell trocknend), Tixo, Laubsägeblätter (mittlere Stärke), Nähnaedel, Wollreste, Maßband, Stecknadeln
Physik	1 großes kariertes Heft
Chemie	1 großes kariertes Heft
Geschichte	1 großes, dickes, liniertes Heft
Leibesübungen	Turnschuhe (keine schwarze Sohle!), im Herbst und Frühling lange Hose und Leiberl fürs Turnen im Freien.
Informatik	Informatik vom Vorjahr weiterführen (große Ringmappe mit 2 Ringen) Klarsichthüllen, 10 linierte Einlageblätter, Kopfhörer

In Federschachtel – funktionsfähiges Schreibzeug, Schere, Uhustick, Korrekturroller (oder ähnliche Produkte)

Wir wünschen euch recht schöne, erholsame Ferien!

PS: Schulbeginn Montag, 09.09.2024 (07.45 – 09.15 Uhr)

